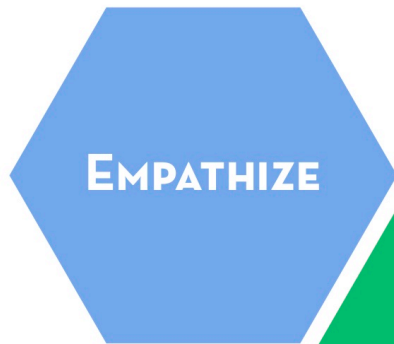


Ontwerp Denken

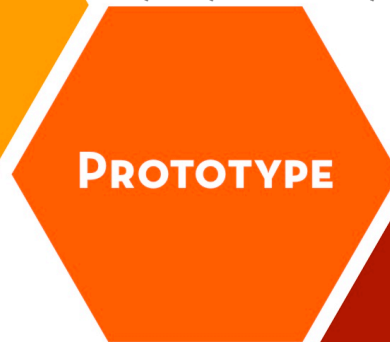
rijke verhalen
emotie
mens gericht
diversiteit
beleving



visueel denken
"1000" opties



wees specifiek
enkele aspecten
of detail(s)
paperclip



focus op
leren



nieuw wereldbeeld
Omdenken
systemdenken
focus bepalen

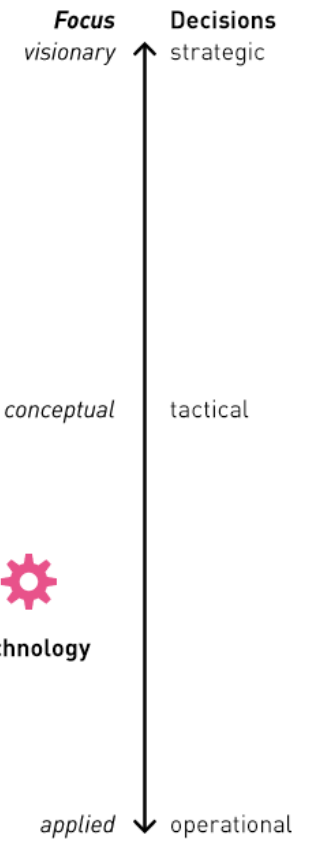
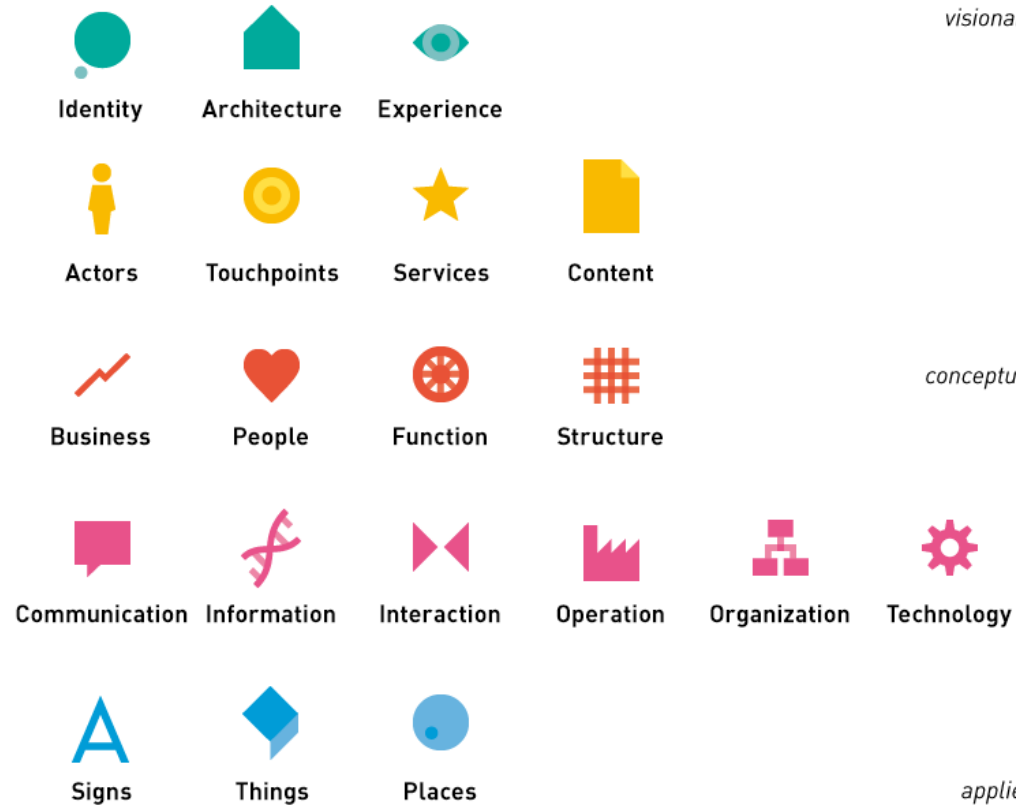
Verder lezen:

Dschool: https://dschool.stanford.edu/groups/designresources/wiki/36873/Design_Process_MiniGuide.html

Delft Design <https://www.edx.org/course/product-design-delft-design-approach-delftx-dda691x>

Enterprise Design Framework

Rendering Design Space Frames Anatomy Big picture



Het doel: herontwerp de “kado geef” ervaring van je partner. Begin met Empathie



1. **Interview:** 2 sessies van 3 minuten

A large, empty rounded rectangular box with a black border, intended for notes during the first interview session.

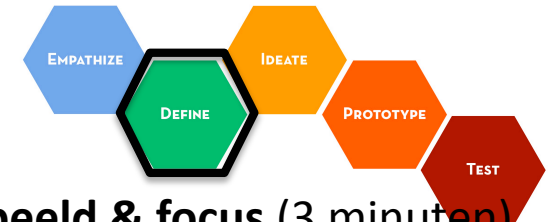
Wissel nu van rol en herhaal het interview

2 **Ga dieper:** 2 sessies van 3 minuten

A large, empty rounded rectangular box with a black border, intended for notes during the second interview session.

Wissel nu van rol en herhaal het interview

Herdefinieer het probleem



3. Schrijf je **bevindingen** op (3 minuten)

Doelen en Wensen: wat probeert je partner met het “kado geven” te bereiken?

Inzichten: nieuwe lessen over je partner’s gevoelens en motivaties. Wat zie jij over je partner’s beleving dat h/zij misschien zelf niet ziet (waaruit leid je dat af?)

4. Kies een **wereldbeeld & focus** (3 minuten)

_____ partner’s naam/typering

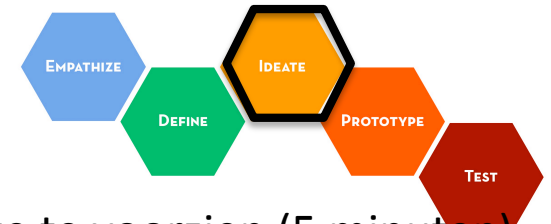
wil graag

_____ behoefte

omdat (of “maar . . .” of “verrassend genoeg . . .”)

_____ inzicht

Wees creatief: genereer alternatieven



5. **Schets** ten minste 5 *radicale* manieren om in je partner's behoefte te voorzien (5 minuten)

Schrijf hier je probleem definitie

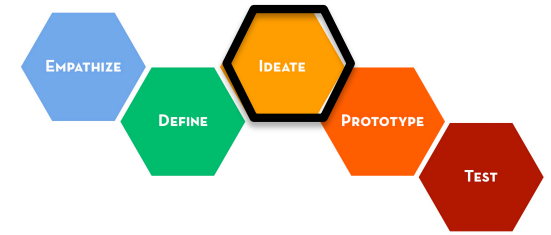
--	--	--	--	--

6. Deel je oplossingen met je partner & krijg feedback (2 sessies van 3 minuten)

--

Wissel nu van rol en herhaal

Itereer op basis van de feedback



7. Reflecteer en creer een nieuwe oplossing (3 minuten)

Schets je TOP idee: teken nu ook de details, het gebruik, etc.

A large, empty rounded rectangular box with a thick black border, intended for sketching the top idea and its details.

Prototype & Test



8. Bouw je oplossing (4 minuten)

Maak iets waarmee je partner het kan ervaren
Z.O.Z?

9. Deel en krijg feedback (2 sessies van 3 minuten)

✚ Wat werkt?

▬ Wat kan beter?

? Vragen?

! Ideëen?

Wissel nu van rol en herhaal

